**Python API Installationsanleitung:**

Die Installationnsanleitung soll als Ergänzung zur Anleitung auf <https://microsoft.github.io/AirSim/apis/> verstanden werden. Zuvor muss AirSim bereits erfolgreich installiert und in einem Unreal Projekt eingebettet sein. Des Weiteren sollte Anaconda bereits installiert sein.

* Anaconda Powershell Prompt öffnen
* Mit dem folgenden Befehl ein neues Conda Environment erstellen (myenv = Name des Environment)

conda create --name myenv

* Die neue Umgebung mit dem folgenden Befehl öffnen:

conda activate myenv

* Danach muss als erstes das «pip» Packet installieren mit:

conda install -n myenv pip

* Im neu erstellten Conda Environment die beiden Pakete mit den zwei nachfolgenden Befehlen installieren.

pip install msgpack-rpc-python

pip install airsim

* Innerhalb des neuen Conda Environment können nun Phyton Skripts verwendet werden die auf die AirSim APIs zugreifen. Dafür muss ein Skript mit dem Befehl **python scripname.py** innerhalb des entsprechenden Ordner ausgeführt werden.